


UNIVERSITE DE TOULON

IUT DE TOULON

DEPARTEMENT GEII

TD / TP d'Outils Logiciels semestre 3

Calcul matriciel, diagonalisation d'une matrice et applications


$$\begin{bmatrix} 3 & 12 & 2 \\ 4 & 6 & 3 \\ 3 & -2 & 3 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 6 & 24 & 4 \\ 4 & 6 & 3 \\ 3 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$

$R_1' = 2 \times R_1$

Partie I : Calcul matriciel

I. Définition - Opérations

1) Introduction

On peut faire appel au calcul matriciel pour résoudre un système de n équations à n inconnues.

Exemple : On souhaite résoudre le système de 3 équations à 3 inconnues x_1, x_2, x_3 suivant :

$$(S) \begin{cases} 3x_1 + x_2 - x_3 = 2 \\ 5x_1 - x_2 + 4x_3 = -1 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 3 \end{cases}$$

Pour cela, on note A , le tableau des coefficients de x_1, x_2, x_3

$A =$

A est appelée matrice à 3 lignes et 3 colonnes, ou matrice carrée d'ordre 3. A est un élément de l'ensemble des matrices carrées d'ordre 3, on note :

.....

On note V le vecteur constitué par les 3 inconnues, et B le vecteur, second membre du système :

$V =$

$B =$

On peut alors écrire le système (S) de la façon suivante :

On cherche le vecteur V , tel que $A \times V = B$. Si la matrice A est inversible, on note A^{-1} , sa matrice inverse et on obtient alors : $V = A^{-1} \times B$

TP : A l'aide du logiciel Maxima, déterminer A^{-1} et le vecteur V solution de l'équation :

.....

.....

.....

.....

2) Définitions $K=\mathbf{R}$ ou $K=\mathbf{C}$

On appelle matrice carrée d'ordre n , tout tableau de valeurs à n lignes et n colonnes.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$$

On note $M(n, K)$, l'ensemble des matrices carrées d'ordre n .

On a alors : $A \in M(n, K)$

remarque importante : Dans l'écriture a_{ij} , i indique la ligne et j la colonne.

3) Opérations

✓ Egalité

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ et $B = (b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ deux matrices carrées d'ordre n .

$A=B$ si et seulement si $\forall 1 \leq i, j \leq n \quad a_{ij} = b_{ij}$.

✓ Addition

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ et $B = (b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ deux matrices carrées d'ordre n .

$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$

$A \in M(n, K)$ et $B \in M(n, K)$ donc $A+B \in M(n, K)$

Exemple : $A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 6 \\ 1 & 1 & 3 & 7 \\ 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ alors $A+B =$

TP : Vérifier ce résultat à l'aide du logiciel Maxima.

Remarques : - On ne peut additionner que des matrices de mêmes dimensions (même nombre de lignes et même nombre de colonnes.)

- Soient A, B, C trois matrices de mêmes dimensions. $A+B=B+A$ et $(A+B)+C=A+(B+C)$. Si on note O la matrice ne contenant que des zéros de mêmes dimensions que A, on a : $A+O=A$. Si on note $-A = (-a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$, on a : $A+(-A)=O$.

✓ Multiplication d'une matrice par un scalaire

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ une matrice carrée d'ordre n, et λ un scalaire réel ou complexe (un nombre réel ou complexe)

$$\lambda.A = (\lambda.a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$$

$A \in M(n, K)$ et $\lambda \in K$ donc $\lambda.A \in M(n, K)$

Exemple : $A = \begin{pmatrix} 5j & 1 & -1 \\ j & 2 & 3 \\ 0 & j & 0 \end{pmatrix}$ et $\lambda=j$ alors $\lambda.A =$

TP : Vérifier ce résultat à l'aide du logiciel Maxima.

Remarques - L'écriture $A\lambda$ n'existe pas.

- Si λ et μ sont deux scalaires de K, A et B deux matrices de mêmes dimensions à coefficients dans K, alors :

$$\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B, (\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A, \lambda(\mu A) = \lambda\mu A, 0A = O.$$

✓ Multiplication d'une matrice et d'un vecteur

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ une matrice carrée d'ordre n, et $V = (x_i)_{1 \leq i \leq n}$ un vecteur à n composantes réelles ou complexes.

$$A.V = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n \end{pmatrix} = \left(\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \right)_{1 \leq i \leq n}$$

A.V est un vecteur à n composantes.

Exemple $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ et $V = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ alors $AV =$

TP : Vérifier ce résultat à l'aide du logiciel Maxima.

Remarques - On ne peut faire le produit d'une matrice et d'un vecteur que si le nombre de composantes du vecteur est égal à l'ordre de la matrice.

- V.A est impossible.

Application Soit $V = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, un vecteur du plan muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) . Soit α un angle. Cherchons $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, les coordonnées du vecteur W, obtenu en effectuant la rotation d'angle α du vecteur V.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

✓ Produit de deux matrices

Soit $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$ et $B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$ deux matrices carrées d'ordre n .

Le produit $A \times B$ est une matrice carrée d'ordre n définie par :

$$A \times B = (c_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \text{ où } c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \quad \forall 1 \leq i, j \leq n$$

En pratique On dispose la matrice A sous la matrice B, de la façon suivante :

$$A \times B =$$

Exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

$$A \times B =$$

$$B \times A =$$

TP : Vérifier ces résultats à l'aide du logiciel Maxima.

Remarques En général $A \times B \neq B \times A$

Exercice Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 1 & x & y \end{pmatrix}$ où x et y sont deux réels. Pour quelles

valeurs de x et y a-t-on $A \times B = B \times A$? Donner alors la matrice $A \times B$.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Cas particulier

On appelle matrice Identité d'ordre n , la matrice I_n définie par :

On note : $I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$I_n \in M(n, K)$
Si A est une matrice carrée d'ordre n , alors $A \times I_n = I_n \times A = A$

Exemple Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$, calculer :

$A \times I_3 =$

$I_3 \times A =$

4) Matrice carrée inversible

Une matrice carrée d'ordre n , à coefficients dans K est dite inversible (ou régulière) lorsqu'il existe une matrice B carrée d'ordre n , à coefficients dans K telle que :

$$A \times B = B \times A = I_n$$

La matrice B est alors unique, elle est appelée matrice inverse de A et est notée A^{-1} .

Exemple Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, calculer, si c'est possible A^{-1} .

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TP : Vérifier ce résultat à l'aide du logiciel Maxima.

Exercice suite de l'exemple précédent. Soit $B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$. Calculer B^2+B et en déduire que

B est inversible ainsi que la matrice B^{-1} . Calculer $A.B$, $(A.B)^{-1}$, $B^{-1}.A^{-1}$. Comparer les deux derniers résultats obtenus.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TP : Vérifier ces résultats à l'aide du logiciel Maxima.

II. Déterminant d'une matrice carrée

1) Matrice carrée d'ordre 2

Soit $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in M_2(K)$. On appelle déterminant de la matrice A et on note $\det(A)$ ou $|A|$ le scalaire défini par : $\det(A) = |A| = ad - bc$.

Exemple Calculer le déterminant de la matrice $A = \begin{pmatrix} 5 & 3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

.....

.....

.....

2) Matrice carrée d'ordre $n > 2$

On appelle mineur d'indice (i,j) d'une matrice $A \in M_n(K)$ et on note Δ_{ij} , le déterminant de la matrice d'ordre $n-1$ obtenue en barrant la $i^{\text{ème}}$ ligne et la $j^{\text{ème}}$ colonne de A.
 On appelle cofacteur d'indice (i,j) le scalaire $(-1)^{i+j} \Delta_{ij}$

Soit $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$ une matrice carrée d'ordre n , on calcule le déterminant de A de plusieurs façons différentes :

- En développant par rapport à la $i^{\text{ème}}$ ligne : $\det A = |A| = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} \Delta_{ij} a_{ij}$
- En développant par rapport à la $j^{\text{ème}}$ colonne : $\det A = |A| = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} \Delta_{ij} a_{ij}$

Exemples

- ✓ Calculer le déterminant de la matrice $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & k \end{pmatrix}$ précédemment citée, en développant par rapport à la 1^{re} ligne, puis par rapport à la 2^{ème} colonne.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

✓ Calculer le déterminant de la matrice $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ précédemment citée, en développant par rapport à la 3^{ème} ligne :

.....

.....

.....

.....

.....

✓ Soit $C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & 0 \end{pmatrix}$, calculer $|C|$.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

A series of 36 horizontal dotted lines for writing.

✓ Soit $D = \begin{pmatrix} 110 & 2 & 15 & 8 \\ 0 & 12 & 20 & 7 \\ 0 & 0 & 30 & 56 \\ 0 & 0 & 0 & 200 \end{pmatrix}$, calculer $|D|$.

.....

.....

.....

.....

.....

TP : Vérifier ces résultats à l'aide du logiciel Maxima.

Remarques

- ✓ En pratique, on choisira de développer le déterminant d'une matrice par rapport à la ligne ou la colonne comportant le plus de zéros.
- ✓ Le déterminant d'une matrice triangulaire est égal au produit des coefficients de sa diagonale.

3) Propriétés

Soit A, B deux matrices carrées de même ordre.
 $\det(AB) = \det A \cdot \det B$; $\det({}^t A) = \det A$.

III. Calcul de l'inverse d'une matrice carrée inversible

1) Définitions - théorème

- On appelle **matrice transposée** d'une matrice carrée d'ordre n $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ la matrice carrée d'ordre n notée ${}^t A$ définie par : ${}^t A = (a_{ji})_{1 \leq j, i \leq n}$.
- On appelle **mineur d'indice (i,j)** d'une matrice $A \in M_n(K)$ et on note Δ_{ij} , le déterminant de la matrice d'ordre n-1 obtenue en barrant la i^{ème} ligne et la j^{ème} colonne de A.
- On appelle **cofacteur d'indice (i,j)** le scalaire $(-1)^{i+j} \Delta_{ij}$
- On appelle **comatrice** d'une matrice $A \in M_n(K)$ et on note CoA , la matrice transposée de la matrice des cofacteurs : $CoA = ((-1)^{i+j} \Delta_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$

Définition Soit A une matrice carrée d'ordre n. A est dite **inversible** (ou régulière) lorsqu'il existe une matrice B carrée d'ordre n, à coefficients dans K telle que :
 $A \cdot B = B \cdot A = I_n$

La matrice B est alors unique, elle est appelée matrice inverse de A et est notée A^{-1} .

Théorème A est inversible si et seulement si $\det A \neq 0$, on a alors : $A^{-1} = \frac{{}^t \text{CoA}}{\det A}$

Exemples

- Soit $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$ tel que $ad-bc \neq 0$. Calculer, si c'est possible A^{-1} .

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TP : Vérifier le résultat avec le logiciel Maxima en affichant $A \times A^{-1}$ et $A^{-1} \times A$.

- Soit $C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & 0 \end{pmatrix}$. Calculer, si c'est possible C^{-1} , et vérifier le résultat.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TP : Vérifier le résultat avec le logiciel Maxima en affichant $C \times C^{-1}$ et $C^{-1} \times C$.

2) Propriété

Soit A, B deux matrices carrées de même ordre. $(A.B)^{-1}=B^{-1}.A^{-1}$

3) Application

Système d'équations linéaires et calcul matriciel

Soit le système S_n
$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Soit les matrices ; $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$.

On peut écrire : $B=AX$, et $X=A^{-1}B$.

On résoudra donc le système en écrivant sa matrice A, en déterminant l'inverse A^{-1} , puis en effectuant le produit $A^{-1}B$. Ceci suppose que A est inversible, c'est à dire que $\det A \neq 0$.

Le système S_n possède donc une unique solution si et seulement si $\det A \neq 0$.

Remarque Cette méthode n'a évidemment aucun intérêt pour résoudre des systèmes numériques simples.

Exemple Soit le système : $S \begin{cases} 2x + y - z = 4 \\ x - 2y + z = -1 \\ -x + 2y + 2z = -5 \end{cases}$. Résoudre S. (On vérifiera les calculs intermédiaires à l'aide du logiciel Maxima)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TP : A l'aide du logiciel Maxima, résoudre le système (S) suivant :

$$(S) \begin{cases} X + 2Y + 3Z - T + V = 1 \\ X + 2Y + Z - U + V = 0 \\ Y + Z + 2T - 2U = 1 \\ Y + 3Z + 2T + U + V = -1 \\ 2X - 3Y + Z + 2T + 4U + 2V = 0 \\ X + 2Y + 2Z - U + V = 1 \end{cases}$$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Partie II : Diagonalisation d'une matrice

I. Définitions

1) Valeurs propres d'une matrice carrée

Soit A , une matrice carrée d'ordre n . On appelle valeurs propres de A , les solutions λ de l'équation dite caractéristique suivante : $\det(A - \lambda \text{Id}) = 0$. Cette équation, étant un polynôme de degré n , possède n solutions complexes. Une matrice carrée d'ordre n , possède donc n valeurs propres complexes.

2) Vecteurs propres d'une matrice carrée

Soit A , une matrice carrée d'ordre n . Soit λ , une valeur propre simple de A . On appelle vecteur propre associé à la valeur propre λ , un vecteur V , solution de l'équation : $(A - \lambda I_n)(V) = 0$.

3) Matrice de diagonalisation

Soit A , une matrice carrée d'ordre n , possédant n valeurs propres simples. On appelle matrice de diagonalisation, la matrice P , dont les colonnes sont les n vecteurs propres de la matrice A . La matrice A est alors dite diagonalisable et on obtient alors l'égalité suivante : $D = P^{-1}AP$ où D est la matrice diagonale, dont la diagonale contient les n valeurs propres de A .

II. Exemples

- 1) Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$. Rechercher les valeurs propres de la matrice A ainsi que ses vecteurs propres associés. Déterminer P , la matrice de diagonalisation de A . Calculer P^{-1} , puis $P^{-1}AP$.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2) Soit la matrice $B = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 2 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix}$. Même questions que précédemment.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

$$\checkmark B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

III. Application à la résolution de système d'équations différentielles linéaires à coefficients constants

1) Méthode

Soit un système différentiel linéaire de la forme :

$$(S_n) \begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ \frac{dx_2}{dt} = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots \\ \frac{dx_n}{dt} = a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n \end{cases},$$

dans lequel x_1, x_2, \dots, x_n sont des fonctions de la variable t . On peut résoudre un tel système par le calcul matriciel.

$$\text{Soit : } V_C = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ et } W_C = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \dots \\ x'_n \end{pmatrix}, \text{ en posant } x'_1 = \frac{dx_1}{dt}, x'_2 = \frac{dx_2}{dt}, \dots, x'_n = \frac{dx_n}{dt}.$$

$$\text{Soit la matrice : } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

On travaille pour cela dans la base canonique de \mathbb{R}^n .

On peut écrire alors : $W_C = A.V_C$.(1).

Si A est diagonalisable sur \mathbb{R} , il existe alors P, une matrice de diagonalisation telle que :

$$P^{-1}AP = D = \text{mat}_{B'} f = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0\dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

On travaille maintenant dans la base B' , constituée par les vecteurs propres de A.

(1) s'écrit alors dans la base B' : $W_{B'} = D.V_{B'}$.

En notant : $V_{B'} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$ et $W_{B'} = \begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ \dots \\ y'_n \end{pmatrix}$, où $y'_1 = \frac{dy_1}{dt}$, $y'_2 = \frac{dy_2}{dt}$, ..., $y'_n = \frac{dy_n}{dt}$

(1) équivaut alors au système différentiel à variables séparables suivant : $S_n \begin{cases} \frac{dy_1}{dt} = \lambda_1 y_1 \\ \frac{dy_2}{dt} = \lambda_2 y_2 \\ \dots \\ \frac{dy_n}{dt} = \lambda_n y_n \end{cases}$.

Après l'avoir résolu, on obtient donc $V_{B'}$, puis V_C par changement de base : $V_C = P.V_{B'}$, où P, la matrice de diagonalisation de A est aussi appelée matrice de passage de B' vers C.

1) Exemple Résoudre les systèmes suivants :

$$\checkmark \begin{cases} \frac{dx}{dt} = 3x + 6y \\ \frac{dy}{dt} = 8x + 5y \end{cases} \quad \text{avec } x(0)=1 \text{ et } y(0)=0.$$

.....

.....

.....

.....

.....

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = x(t) - y(t) + 3z(t) \\ \frac{dy}{dt} = -2x(t) + 2y(t) + 3z(t) \text{ vérifiant les conditions (initiales) : } x(0)=y(0)=0 \text{ et } \frac{dz}{dt}(0) = -27. \\ \frac{dz}{dt} = -4x(t) - 2y(t) + 9z(t) \end{cases}$$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercices sur le calcul matriciel

Exercice 1 : Soit A la matrice définie par $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$ et V le vecteur défini par :

$$V = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ Calculer } A.V.$$

Exercice 2 : Soit les matrices : $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$; calculer les produits

AB et BA. ?

Exercice 3 : Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, calculer, si c'est possible A^{-1} .

Exercice 4 Soit $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -3 & 4 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

- 1) Déterminer la matrice M^2
- 2) Vérifier que $M^2 = 3M - 2I$
- 3) En déduire que M est inversible et déterminer M^{-1}

4) Résoudre le système :
$$\begin{cases} y - z = 6 \\ -3x + 4y - 3z = 8 \\ -x + y = 0 \end{cases}$$

Exercice 5

Calculer le déterminant des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \\ -3 & -1 & -4 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 6 : Soit la matrice : $M = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -12 \\ 2 & 0 & -8 \\ 1 & -1 & -2 \end{pmatrix}$. Vérifier qu'elle est inversible et

déterminer sa matrice inverse.

1) Résoudre alors le système suivant :

$$\begin{cases} x + 3y - 12z = 2 \\ 2x - 8z = -4 \\ x - y - 2z = 6 \end{cases}$$

2) Faire de même pour résoudre : le système S

$$\begin{cases} 2x + y - z = 4 \\ x - 2y + z = -1 \\ -x + 2y + 2z = -5 \end{cases}$$

Exercice 7

1) Soit la matrice carrée : $A = \begin{pmatrix} a & 1 & a \\ -a & 0 & a \\ a & a & 1 \end{pmatrix}$ où a est réel. Pour quelles valeurs de a

cette matrice est-elle inversible ? Trouver A^{-1} dans le cas où $a=2$.

2) Résoudre par inversion de la matrice le système : (S)

$$\begin{cases} 2x + y + 2z = 1 \\ -2x + 2z = 0 \\ 2x + 2y + z = 2 \end{cases}$$

Exercice 8 : On donne un réel a et l'endomorphisme u_a de $\text{End}(\mathbb{R}^3)$ dont la matrice, dans la

base canonique de \mathbb{R}^3 , est : $A_a = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ a & 0 & a \end{pmatrix}$.

- 1) Calculer les valeurs propres de A_a (ou de u_a).
- 2) Etudier suivant le réel a , si la diagonalisation de A_a est possible, en précisant clairement les différents cas.
- 3) Si $a = 0$ Calculer A^n où n est un entier naturel. (On cherchera d'abord les vecteurs propres de A , puis la matrice de passage. On calculera alors D^n , où D est la matrice diagonale associée à A .)

Exercice 9 : Soit $Y = \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & c \end{pmatrix}$, une matrice réelle. Résoudre l'équation $Y^2 = I_2$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

